

Exemple de utilizare a funcțiilor aplicate asupra șirurilor de caractere

```
#include<iostream>
#include<string.h>
#include<stdlib.h>

using namespace std;

int main()
{
    char a[20]="Ora de";
    char b[]="informatica";
    char v[10];

    cout<<a;    //ora de
    cout<<endl;

    cout<<b;    //informatica
    cout<<endl;

    cout<<a[6]; //nu afiseaza nimic(spatiu)
    cout<<endl;

    cout<<a[5]; //e
    cout<<endl;

    cout<<strlen(a);    // 6
    cout<<endl;

    cout<<strcpy(a,b);    // Funcția copiază șirul b în șirul a (șirul b rămâne neschimbat)
    cout<<endl;

    cout<<a;    //informatica
    cout<<endl;

    cout<<b;    //informatica
    cout<<endl;

    char c[]="ora de ";
    cout<<strcat(c,a);    //Funcția adaugă șirul a la șirul c
    cout<<endl;

    char d[]="ora de ";
    cout<<strncat(d,a,4); //ora de info
    cout<<endl;

    cout<<strchr(d,'d'); //Funcția caută caracterul d în șirul d și întoarce restul șirului începând cu poziția d
    cout<<endl;

    cout<<strcmp("abcd","abdejj"); //Funcția compară codurile ASCII ale celor două șiruri și întoarce -1,0 sau 1
    cout<<endl;

    cout<<strcmp("abcd","abcd"); //0
    cout<<endl;

    cout<<strcmp("abcd","aBcd"); //1
    cout<<endl;
}
```

```

cout<<endl;
    //Funcția compară cele doua siruri si intoarce -1,0 sau 1(nu face distincție intre literele mici și cele mari)
cout<<strcmp("abcd","aBcd");           //0
cout<<endl;

cout<<strstr("ora de info","de");       //de info
cout<<endl;

    //functia intoarce numarul de caractere consecutive din sirul 1 care se gasesc in sirul 2
int g=strspn("oraul de fizica","informational");    //3
cout<<g<<endl;

                                //transforma literele mari in litere mici
char k[]="InfoRmatica";
cout<<strlwr(k);                //informatica
cout<<endl;

                                //transformat literele mici in litere mari
char m[]="InfoRmatica";
cout<<strupr(k);                //INFORMATICA
cout<<endl;

                                //transforma un sir in tip double(ma exista atoi, atol)
cout<<atof("832");              //832
cout<<endl;

                                //transforma un intreg in sir
int p=8;
char sir[20];
cout<<itoa(p,sir,2);            // va afisa 8 ca si caracter(in baza 10). Daca in loc de 10 era 2 se afisa 1000
cout<<endl;

return 0;
}

```